

Groupes d'entraînement aux outils de la méthode Horaklès

Jeux de créativité, Partages d'intuitions, Quick Move, Intelligence collective, Innovations en rupture

20 jours de septembre à juin 1 Week end par mois. Horaires : Samedi.et Dimanche : 9h-18h
Gratuits

Calendrier 2010-2011 :

- Mise à niveau : **Sept : Sa 18 et Dim 19** (mise à niveau de praticien pour les candidats à la 2^e année de la voie des contes)

- Entraînement aux jeux : Sa 9 et Dim 10 Oct. // Nov : Sa 13 et Dim 14 // Dec : Sa 11 et Dim 12

- Entraînement aux 16 outils de déclenchement du « Quick Move » et à l'intelligence collective :

Janv : Sa 22 et Dim 23 // Fev : Sa 19 et Dim 20 // Mars : Sa 19 et Dim 20 //

Avr : Sam 16 et Dim 17 // Mai : Sa 14 et Dim 15 // Juin : Sa 18 et Dim 19.



Prix: gratuits dans le cadre du cursus Coach Horaklès.

Lieu : La Voix des Contes, 25 rue Titon 75011 Paris (code: A724) Métro: Faidherbe Chaligny

Demain sera collaboratif, mais créer à plusieurs suppose une dextérité à manier l'imaginaire ensemble et pas seulement à partager de grandes quantités d'informations.

Les contes et les mythes sont porteurs d'un savoir être ensemble, d'une sagesse collective, qui invite à expérimenter les défis individuels ou collectifs en intelligence avec le Tout.

Il était une fois deux hommes qui voyageaient ensemble. Comme ils s'étaient arrêtés en chemin pour laisser tomber la chaleur, l'un d'eux s'étendit à l'ombre. Tandis que l'homme dormait, l'autre crut voir une mouche sortir de la bouche de son compagnon et entrer dans le squelette d'une tête de cheval qui se trouvait par là, et cette mouche tourna dans la tête de cheval dont elle visita tous les recoins puis elle revint "dans" la bouche du dormeur. Celui-ci dit à son réveil : "Si tu savais le beau rêve que je viens de faire, j'ai rêvé que j'étais dans un château où il y avait une infinité de chambres toutes plus belles les unes que les autres et sous ce château, jamais tu ne voudrais le croire, était enterré un grand trésor". L'autre lui dit alors : "Tu veux que je te dise ce qui s'est passé : regarde, tu es allé dans cette tête de cheval, oui... Oui j'ai vu ton âme sortir de ta bouche sous la forme d'une mouche et se promener dans tous les recoins de ces ossements puis elle est rentrée dans ta bouche". Alors, les deux hommes soulevèrent cette tête et creusèrent dessous et ils découvrirent un grand trésor.

Claude Seignolle, *Le Rêve* in *Contes de Guyenne*

OBJECTIFS

- Les séances de travail proposées en groupes de pairs ou par binômes visent à développer chez les personnes,
 - leur capacité à utiliser les jeux de la méthode Horaklès en coaching individuel et collectif (niveau technicien),
 - à pratiquer les 16 outils de déclenchement du « Quick Move » (niveau praticien)
 - à conduire des séances d'innovation en intelligence collective (niveaux praticien et expert)
 - à conduire des projets, des groupes, des rassemblements ou des réseaux à la manière d'un héros collectif (niveau expert).
- Le but est principalement de former, chez les personnes, leur habileté aux outils collaboratifs de la méthode et leur capacité à l'innovation, et de les préparer à intervenir dans les missions d'Horaklès Institute (niveau expert).
- Les membres de ces groupes travaillent ensemble leur projet professionnel.

DEMARCHE

Alliant théorie et pratiques. Enseignements et ateliers pratiques en alternance, avec application de la méthodologie à des projets professionnels présentés en séance.

Les méthodes collaboratives - La complexité créatrice - La créativité par niveaux de paradigmes - La posture visionnaire - Le champ de potentialité - La création en vortex (*duende*) - Le jeu d'intelligence collective - La mise en pratique collective des outils de la voie des contes (Vision, Action, Décision, Synchronicité, Rêve visionnaire, Jeux aléatoires...) ...

